

# Maths

## Séquence 3

### Géométrie

#### Exercice 1 :

<b>Compétence essentielle :</b> Situer et se situer dans l'espace et le temps. Situer un objet par rapport à soi ou à un autre objet, donner sa position et décrire son déplacement.	GE0102			
<b>Repère :</b> Se repérer dans l'espace et le représenter	Codage : <table border="1" style="display: inline-table; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr> <td style="width: 20px; height: 20px;">1</td> <td style="width: 20px; height: 20px;">9</td> <td style="width: 20px; height: 20px;">0</td> </tr> </table>	1	9	0
1	9	0		

Tu te trouves sur un voilier en (A , 8).

Chaque flèche indique un déplacement d'une case à l'autre vers la droite, la gauche, le haut ou le bas.

Déplace-toi en suivant les flèches :

→ ↓ ↓ ↓ ← ↓ ↓ → → → ↓

<b>8</b>								
<b>7</b>								
<b>6</b>								
<b>5</b>								
<b>4</b>								
<b>3</b>								
<b>2</b>								
<b>1</b>								
	<b>A</b>	<b>B</b>	<b>C</b>	<b>D</b>	<b>E</b>	<b>F</b>	<b>G</b>	<b>H</b>

Dans quelle case se trouve le véritable trésor ?

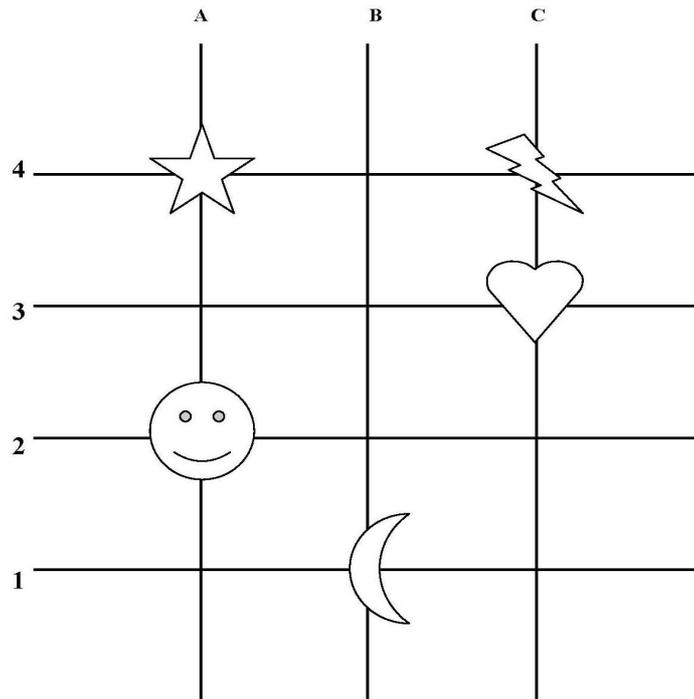
**Coche la bonne réponse.**

- (A,1)   
  (B,2)   
  (D,2)   
  (F,3)

## Exercice 2 :

<b>Compétence essentielle :</b> Situer et se situer dans l'espace et le temps. Situer un objet par rapport à soi ou à un autre objet, donner sa position et décrire son déplacement..	GE0105			
<b>Repère :</b> Situer un objet dans un lieu et se repérer dans un espace restreint à l'aide de repères ou de représentations graphiques. Se repérer dans l'espace et le représenter.	Codage : <table border="1"><tr><td>1</td><td>9</td><td>0</td></tr></table>	1	9	0
1	9	0		

Voici un quadrillage. Observe-le. Le visage qui sourit se trouve en (A, 2).



 Sur le quadrillage, où se trouve l'éclair ?

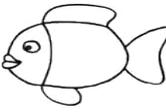
**Coche la bonne réponse.**

- (A,3)     (A,4)     (C,1)     (C,4)

### Exercice 3 :

<b>Compétence essentielle :</b> Situer et se situer dans l'espace et le temps. Situer un objet par rapport à soi ou à un autre objet, donner sa position et décrire son déplacement..	GE0107
<b>Repère :</b> Situer un objet dans un lieu et se repérer dans un espace restreint à l'aide de repères ou de représentations graphiques. Se repérer dans l'espace et le représenter.	Codage :
	1 9 0

Observe le quadrillage.

	A	B	C	D
5				
4				
3				
2				
1				

Dans quelle case se trouve la glace ?

**Coche la bonne réponse.**

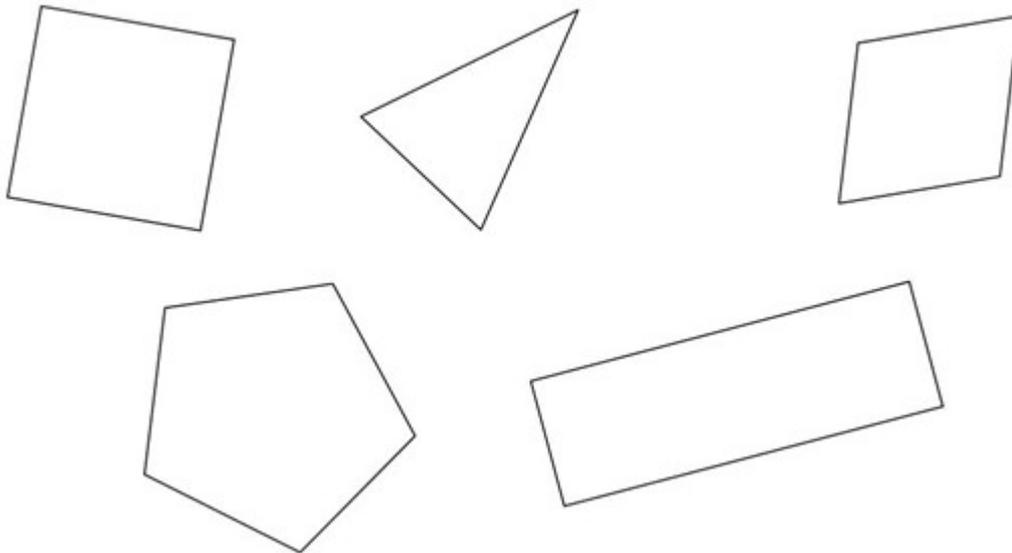
- (B , 4)     (B , 2)     (A , 2)     (A , 4)

**Exercice 4 :**

<b>Compétence essentielle :</b> Reconnaître des figures et des solides usuels	GE0204
<b>Repère :</b> Reconnaître, décrire et construire des figures et des solides usuels	Codage :
	1   9   0

**Entoure la figure qui correspond au message :**

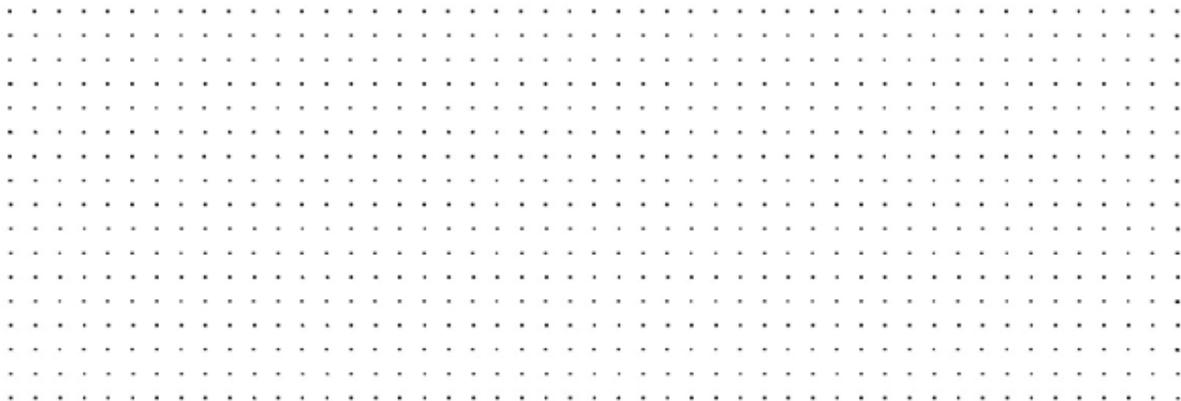
"J'ai quatre côtés de même longueur et je n'ai pas d'angle droit".



**Exercice 5 :**

<b>Compétence essentielle :</b> Reconnaître des figures et des solides usuels.	GE0302
<b>Repère :</b> Reconnaître, décrire et construire des figures et des solides usuels	Codage :
	1   9   0

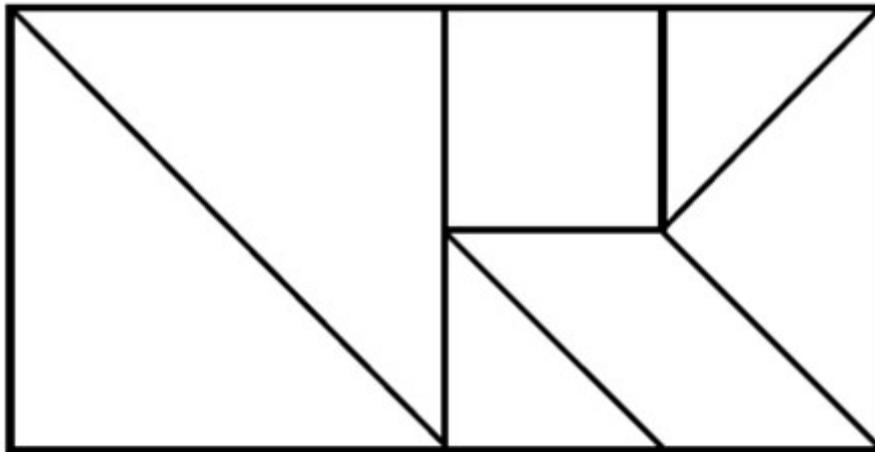
**Trace un carré en utilisant la règle.**



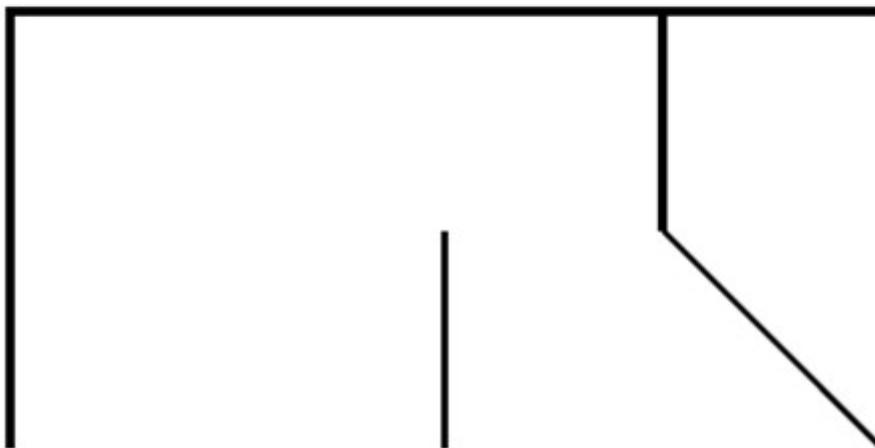
**Exercice 6 :**

<b>Compétence essentielle :</b> Reconnaître des figures et des solides usuels.	GE0303
<b>Repère :</b> Reconnaître, décrire et construire des figures et des solides usuels	Codage : 1 9 0

**Voici une figure que tu dois reproduire.**



*On a commencé. Termine la figure en utilisant ta règle.*

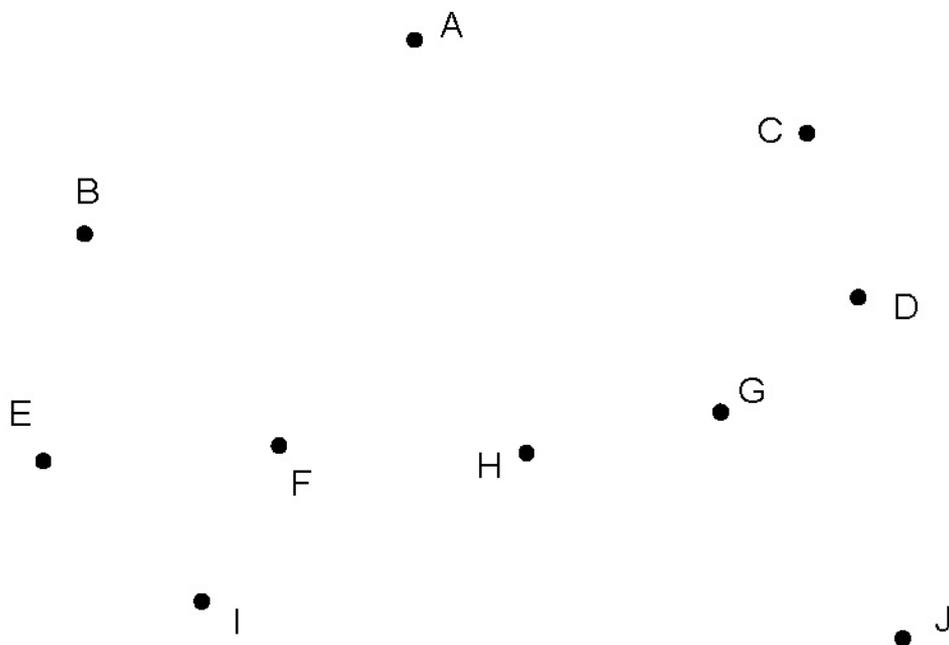


**Exercice 7 :**

<b>Compétence essentielle</b> : Reconnaître des figures et des solides usuels.	GE0403
<b>Repère</b> : Reconnaître et utiliser les notions d'alignement, de milieu, de segment	Codage :
	1 9 0

**Cherche 3 points alignés et complète la phrase.**

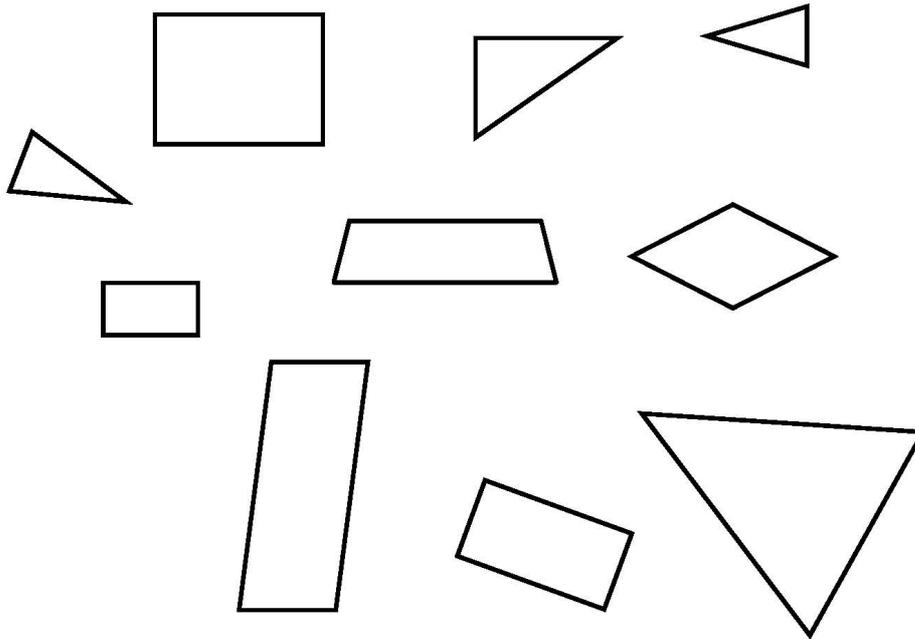
Les trois points..... sont alignés.



**Exercice 8 :**

<b>Compétence essentielle</b> : Reconnaître des figures et des solides usuels.	GE0601
<b>Repère</b> : Reconnaître, décrire et construire des figures et des solides usuels	Codage :
	1 9 0

Observe les figures ci-dessous.



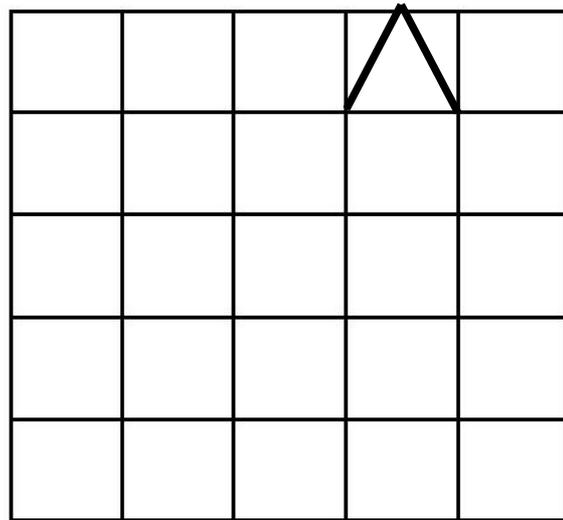
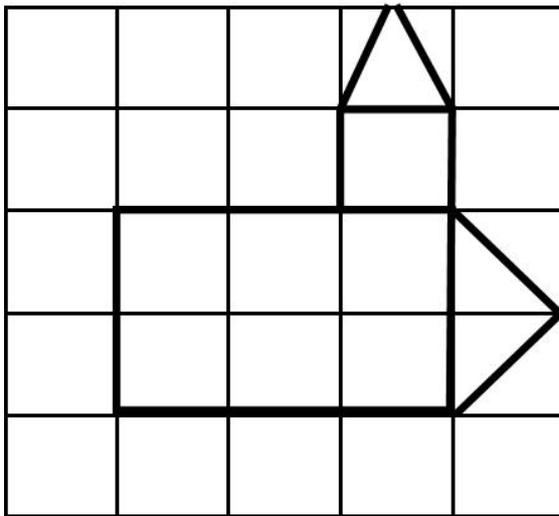
**Compte les triangles parmi toutes les figures. Le nombre de triangles est...**

- 3       4       5       6

**Exercice 9 :**

<b>Compétence essentielle</b> : Reconnaître des figures et des solides usuels.	GE0702
<b>Repère</b> : Reconnaître, décrire et construire des figures et des solides usuels	Codage :
	1 9 0

**Reproduis la figure en t'aidant des repères du quadrillage.**



**Exercice 10 :**

<b>Compétence essentielle :</b> Mesurer, utiliser des grandeurs usuelles	GEO901
<b>Repère :</b> Comparer, estimer, mesurer, additionner des grandeurs diverses	Codage :
	1 9 0

**A l'aide de tes instruments, trace un rectangle de 6 cm de longueur et de 3 cm de largeur.**

