

Maths

Séquence 3

Géométrie

Exercice 1 :






Compétence essentielle : Situer et se situer dans l'espace et le temps. Situer un objet par rapport à soi ou à un autre objet, donner sa position et décrire son déplacement.	GE0102			
Repère : Se repérer dans l'espace et le représenter	Codage : <table border="1" style="display: inline-table; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr> <td style="width: 20px; height: 20px;">1</td> <td style="width: 20px; height: 20px;">9</td> <td style="width: 20px; height: 20px;">0</td> </tr> </table>	1	9	0
1	9	0		

Tu te trouves sur un voilier en (A , 8).

Chaque flèche indique un déplacement d'une case à l'autre vers la droite, la gauche, le haut ou le bas.

Déplace-toi en suivant les flèches :

→ ↓ ↓ ↓ ← ↓ ↓ → → → ↓

8								
7								
6								
5								
4								
3								
2								
1								
	A	B	C	D	E	F	G	H

Dans quelle case se trouve le véritable trésor ?

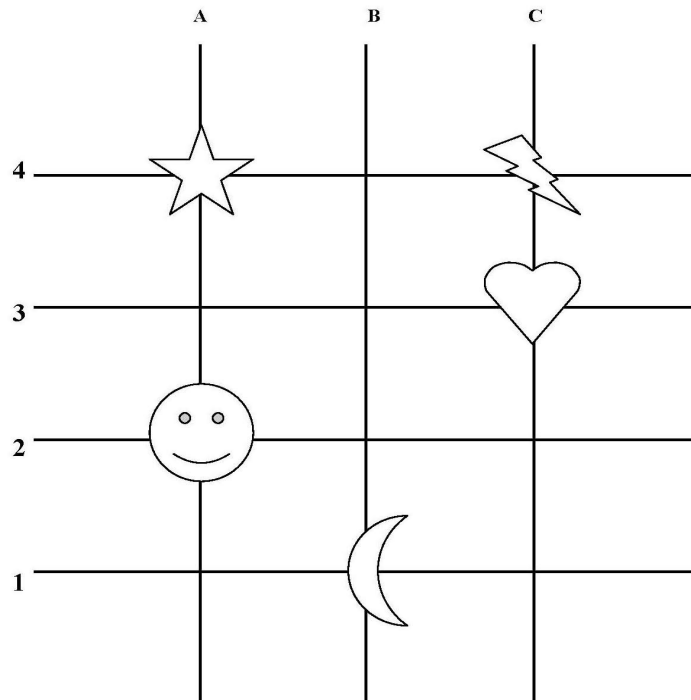
Coche la bonne réponse.


- (A,1)
 (B,2)
 (D,2)
 (F,3)

Exercice 2 :

Compétence essentielle : Situer et se situer dans l'espace et le temps. Situer un objet par rapport à soi ou à un autre objet, donner sa position et décrire son déplacement..	GE0105			
Repère : Situer un objet dans un lieu et se repérer dans un espace restreint à l'aide de repères ou de représentations graphiques. Se repérer dans l'espace et le représenter.	Codage : <table border="1"><tr><td>1</td><td>9</td><td>0</td></tr></table>	1	9	0
1	9	0		

Voici un quadrillage. Observe-le. Le visage qui sourit se trouve en (A, 2).



 Sur le quadrillage, où se trouve l'éclair ?





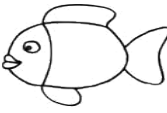
Coche la bonne réponse.

- (A,3) (A,4) (C,1) (C,4)

Exercice 3 :

Compétence essentielle : Situer et se situer dans l'espace et le temps. Situer un objet par rapport à soi ou à un autre objet, donner sa position et décrire son déplacement..	GE0107
Repère : Situer un objet dans un lieu et se repérer dans un espace restreint à l'aide de repères ou de représentations graphiques. Se repérer dans l'espace et le représenter.	Codage :
	1 9 0

Observe le quadrillage.

	A	B	C	D
5				
4				
3				
2				
1				

Dans quelle case se trouve la glace ?

Coche la bonne réponse.

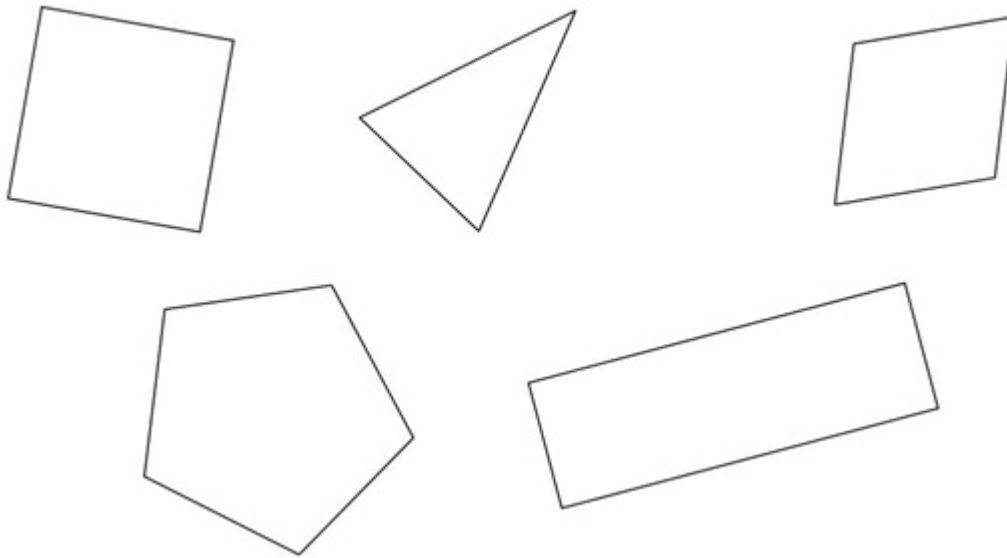
- (B , 4) (B , 2) (A , 2) (A , 4)

Exercice 4 :

Compétence essentielle : Reconnaître des figures et des solides usuels	GE0204
Repère : Reconnaître, décrire et construire des figures et des solides usuels	Codage :
	1 9 0

Entoure la figure qui correspond au message :

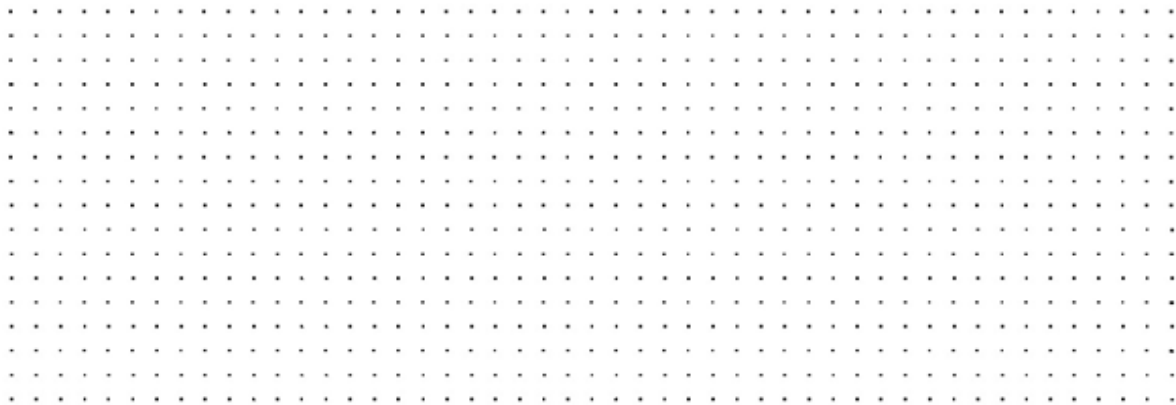
"J'ai quatre côtés de même longueur et je n'ai pas d'angle droit".



Exercice 5 :

Compétence essentielle : Reconnaître des figures et des solides usuels.	GE0302
Repère : Reconnaître, décrire et construire des figures et des solides usuels	Codage :
	1 9 0

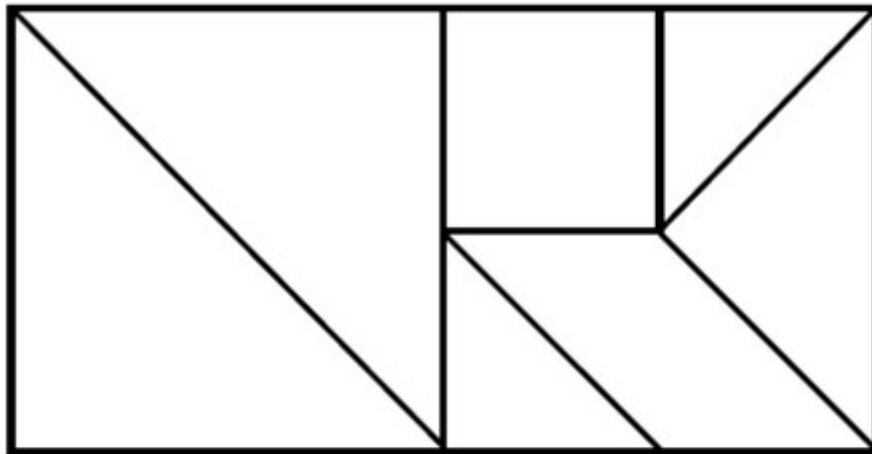
Trace un carré en utilisant la règle.



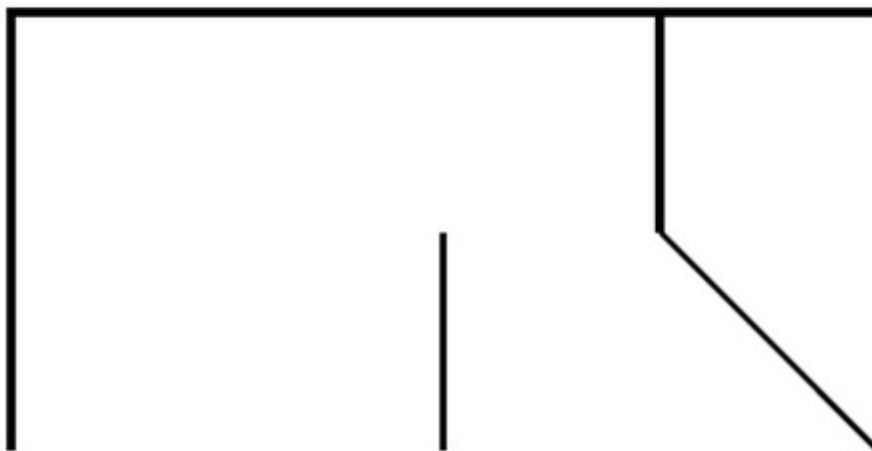
Exercice 6 :

Compétence essentielle : Reconnaître des figures et des solides usuels.	GE0303
Repère : Reconnaître, décrire et construire des figures et des solides usuels	Codage : 1 9 0

Voici une figure que tu dois reproduire.



On a commencé. Termine la figure en utilisant ta règle.

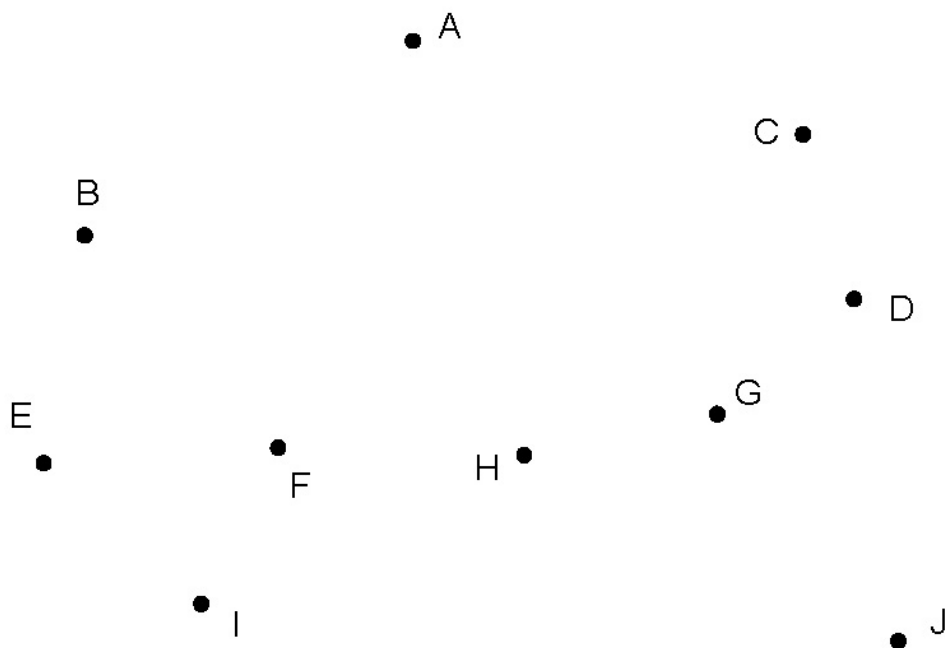


Exercice 7 :

Compétence essentielle : Reconnaître des figures et des solides usuels.	GE0403
Repère : Reconnaître et utiliser les notions d'alignement, de milieu, de segment	Codage :
	1 9 0

Cherche 3 points alignés et complète la phrase.

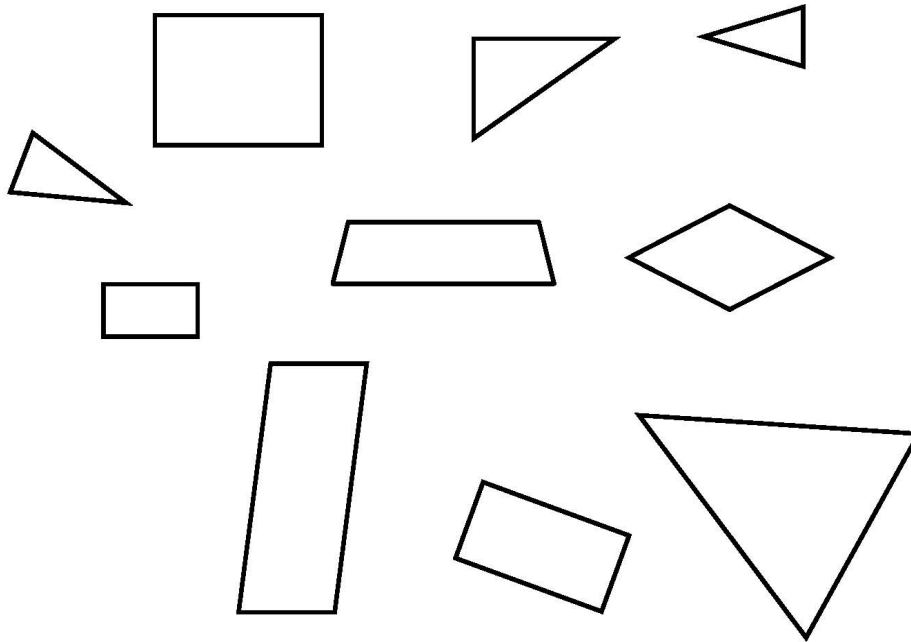
Les trois points..... sont alignés.



Exercice 8 :

Compétence essentielle : Reconnaître des figures et des solides usuels.	GE0601
Repère : Reconnaître, décrire et construire des figures et des solides usuels	Codage :
	1 9 0

Observe les figures ci-dessous.



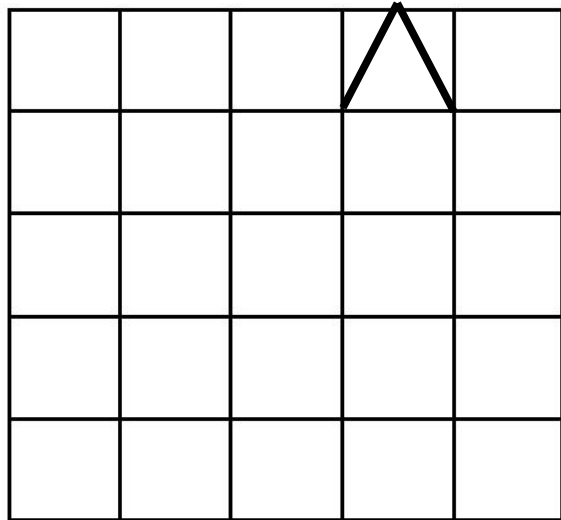
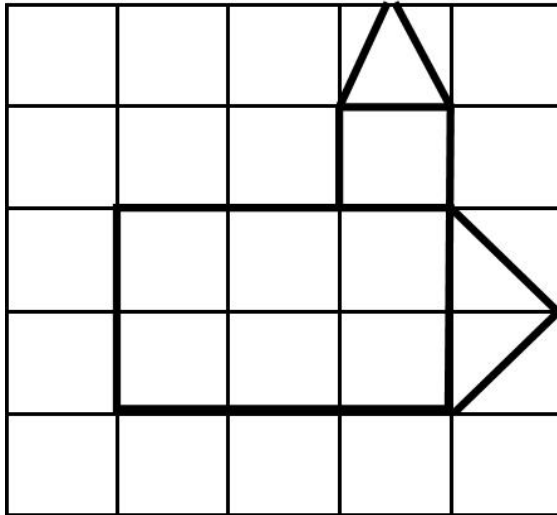
Compte les triangles parmi toutes les figures. Le nombre de triangles est...

- 3 4 5 6

Exercice 9 :

Compétence essentielle : Reconnaître des figures et des solides usuels.	GE0702
Repère : Reconnaître, décrire et construire des figures et des solides usuels	Codage :
	1 9 0

Reproduis la figure en t'aidant des repères du quadrillage.



Exercice 10 :

Compétence essentielle : Mesurer, utiliser des grandeurs usuelles	GEO901
Repère : Comparer, estimer, mesurer, additionner des grandeurs diverses	Codage :
	1 9 0

A l'aide de tes instruments, trace un rectangle de 6 cm de longueur et de 3 cm de largeur.

