



## Utiliser un logiciel de programmation (Scratch)

Scratch est un **logiciel d'initiation à la programmation**. Il permet de créer de petites animations.  
Connecte-toi à l'adresse suivante : <https://scratch.mit.edu/>

The screenshot shows the Scratch interface with several callouts:

- Après avoir cliqué ici, tu peux voir ton animation.** (Points to the green flag icon in the top right of the workspace.)
- Ici, tu visualises les catégories de blocs.** (Points to the block category menu on the right.)
- La catégorie Mouvement est sélectionnée.** (Points to the 'Mouvement' category in the block menu.)
- Pour créer le script du programme que tu as défini, fais glisser ici et dans l'ordre les blocs, en les emboitant les uns sous les autres.** (Points to the script area on the right.)

The script area contains the following blocks:

- quand [drapeau] est cliqué
- effacer tout
- style en position d'écriture
- s'orienter à 90°
- avancer de 10
- tourner (gauche) de 90 degrés
- avancer de 50

Tu peux sélectionner ici ton arrière plan.

Tu peux sélectionner ici ton personnage.

Utilise ces blocs pour donner des instructions au personnage.