

S16 Les objets techniques : la communication et la gestion de l'information

Activité 1 Les composants d'un ordinateur et ses périphériques

Nomme les différents éléments d'un ordinateur



N°	Éléments
1	
2	
3	
4	
5	
6	

N°	Éléments
7	
8	
9	
10	
11	
12	



Imprimante Clef USB Webcam Souris Unité centrale
Ecran ou Moniteur Microphone Enceintes Modem internet
CD Rom ou DVD Rom Scanneur Clavier

→ Compléter le tableau suivant :

Les périphériques d'entrée (ils transmettent des informations à l'unité centrale)	Les périphériques de sortie (ils reçoivent des informations de l'unité centrale)	Les périphériques de stockage (ils transmettent et reçoivent des informations)

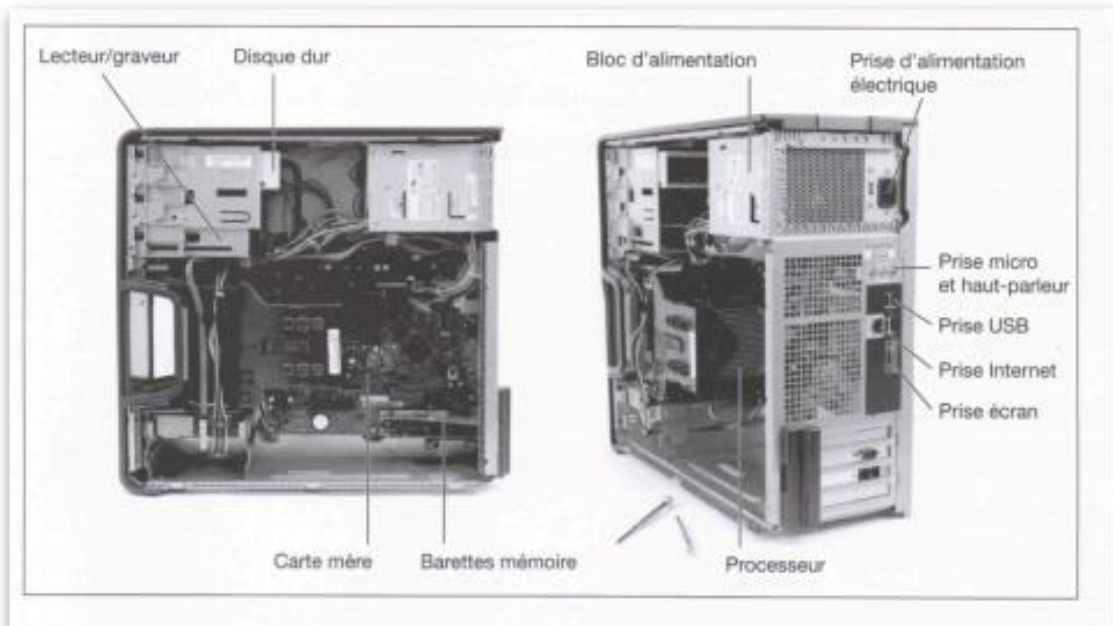
→ Dessiner les flèches qui conviennent entre l'unité centrale et les périphériques :



Pour revoir :

<http://soutien67.fr/varies/informatique%2001.htm>

→ Qui fait quoi ?



Carte qui relie tous les éléments de l'ordinateur grâce à des circuits imprimés:

C'est le cerveau de l'ordinateur, c'est dans cette puce que tous les calculs ont lieu:

Éléments qui stockent les informations des programmes et données en cours de fonctionnement

Prises permettant de relier l'unité centrale au monde extérieur:

Celui qui stocke toutes les informations des programmes et des données de base de l'ordinateur:

Il peut lire ou copier ou graver des CD-Rom:




Source d'alimentation électrique de l'ordinateur:

Activité 2 Les tâches réalisables

→ Ce qui t'attends l'année prochaine :

Logiciels usuels utilisés au collège

Navigateur Internet, Permet d'afficher des pages Web		
		
Google Chrome	Mozilla Firefox	Microsoft Edge

Moteur de recherches, Recherches d'informations		
		
Google	Bing	Qwant

Traitement de texte Réaliser des documents	
	
Libre Office Texte	Microsoft Word

Tableur grapheur Réaliser des tableaux (données)	
	
Libre Office Classeur	Microsoft Excel

Diaporama Réaliser des présentations	
	
Libre Office Présentation	Microsoft PowerPoint

Voici quelques pistes de travail possibles...

-réaliser une page de garde :

http://ekladata.com/p_41WEI_LkCmo6mNO3_G7_MyOhc/-Realiser-la-page-de-garde-d-.pdf

-copier un texte :

http://ekladata.com/1pyy_HMZtPumdMXcKbmhw0RERa8/Copier-une-redaction.pdf

-des jeux divers pour réviser et commencer à programmer

<https://www.logicieleducatif.fr/fiches/b2i/b2i.php>

-un point complet avec des missions :

<http://monecole.fr/monB2i/>

Pour aller plus loin, faire le lien avec la Géographie...