

**2** Relie la première phrase à la seconde à l'aide d'un pronom relatif. N'emploie qu'une fois chaque pronom. Souligne en rouge la proposition principale et en bleu la proposition subordonnée.

- J'ai rencontré des êtres étranges. Ces êtres étranges vivaient dans l'obscurité.
- J'ai visité le monde souterrain. Ils habitaient ce monde souterrain.
- Je m'éclairais avec des allumettes. Les créatures essayaient de me prendre mes allumettes.
- J'ai vécu une grande frayeur. Je me souviendrai longtemps de cette grande frayeur.

**3** Utilise chacune de ces propositions dans une phrase complète afin qu'elle devienne une proposition subordonnée relative.

que j'ai visité – qui était caché – dont j'ai rêvé – où je passe mes vacances.

**4** Remplace le GN COD de chaque phrase par une proposition subordonnée complétive.

- Je souhaite sa participation. – Nous attendons sa réponse. – Le président a annoncé sa démission. – On le croit coupable. – Je n'ai pas remarqué leur ressemblance. – Les pompiers redoutent la reprise de l'incendie. – Ils craignent le retour du vent. – On attend l'arrivée de renforts.

**5** Remplace la proposition subordonnée complétive par un GN COD.

Ex. : Nous ne souhaitons pas qu'il intervienne. → Nous ne souhaitons pas son intervention.

Ce chien attend que son maître revienne. – Nous ne souhaitons pas qu'il vienne. – J'ai constaté qu'il avait disparu. – Nous avons appris qu'il partait. – La météo annonce qu'il pleuvra demain.

**6** Souligne la proposition subordonnée de chaque phrase et indique si c'est une relative ou une complétive.

La classe que je fréquente est un CM2. – Je sais que tu travailles bien. – Nous sommes sûrs que tu réussiras. – Baptiste est satisfait des notes qu'il a obtenues. – Il nous annonce qu'il passera en sixième l'an prochain.

**7** Souligne la proposition subordonnée de chaque phrase et indique si elle est complément de l'antécédent ou COD du verbe.

L'histoire fantastique que j'ai lue m'a beaucoup impressionné. – J'espère qu'elle va te plaire. – Le héros qui vit cette aventure est un savant. – La machine dont il est l'inventeur lui permet de voyager dans le futur. – Un jour on a appris qu'il n'est pas revenu.