



Réalise ces programmes de construction avec le logiciel geogebra puis reproduis-les sur feuille blanche.



Programme de construction n°1

- Trace un cercle de centre O. (bouton 6) Place un point B sur ce cercle.
- Trace une droite (d) passant par O et le point B. (bouton 3)
- (d) coupe le cercle en B et en C.
- Trace la droite (d1) perpendiculaire à la droite (d) passant par le point O. (bouton 4)
- Cette droite coupe le cercle en E et F.
- Relie les quatre points obtenus. (bouton 5 – polygone). Quel polygone obtiens-tu ? _____



Programme de construction n°2

- Trace un carré ABCD. (bouton 5 – Polygone régulier)
- Trace les diagonales de ce carré qui se coupent en O. (bouton 3 – Segment entre deux points)
- Trace un cercle de centre O qui passe par tous les sommets du carré. (bouton 6 – Cercle (centre - point))
- Marque les milieux des segments [AB], [BC], [CD] et [DA]. (bouton 2)
- Trace les droites (d1) et (d2) qui passent par les milieux des côtés opposés du carré (elles coupent le cercle en 4 points). (bouton 3)
- Trace enfin le polygone que tu obtiens en joignant les 8 points consécutifs du cercle. (bouton 5)
- Quel polygone obtiens-tu ? _____



Programme de construction n°3

- Trace un cercle de centre O. (bouton 6) Place un point B sur ce cercle.
- Trace une droite (d) passant par O et le point B. (bouton 3). La droite (d) coupe le cercle en A.
- Trace le cercle de centre B et de rayon [OB]. (bouton 6 – Cercle (centre - point))
- Trace le cercle de centre A et de rayon [OA].
- Trace enfin le polygone que tu obtiens en joignant les 6 points consécutifs du cercle de centre O. (bouton 5)
- Quel polygone obtiens-tu ? _____