

Jeu du marchand(e)

N°2

Règle du jeu :

Sur chaque diapositive, tu verras un objet et un prix.

- Dessine sur ton cahier, sur une ardoise ou une feuille, les billets et les pièces pour pouvoir acheter l'objet.
- Attention, tu n'as pas le droit d'utiliser toutes les pièces ou les billets.
- Sur la diapositive d'après, tu auras la solution.

À toi de jouer !!!

Cet éventail coûte 34 euros.



Billets et pièces à utiliser :



Correction



Ce livre coûte 15 euros.



Billets et pièces à utiliser :



Correction



Ces baskets coûtent **149** euros.



Billets et pièces à utiliser :



Correction



Cette tablette coûte 257 euros.



Billets et pièces à utiliser :



Correction



Cette trottinette coûte 112 euros.



Billets et pièces à utiliser :



Correction

