

Jeu du marchand(e)

N°1

# Règle du jeu :

Sur chaque diapositive, tu verras un objet et un prix.

- Dessine sur ton cahier, sur une ardoise ou une feuille, les billets et les pièces pour pouvoir acheter l'objet.
- Sur la diapositive d'après, tu auras une des solutions car oui, il en existe plusieurs.

À toi de jouer !!!

Ce vélo coûte **158 euros**.





Ces rollers coûtent **65 euros**.





Ce jeu de construction coûte  
**89 euros.**



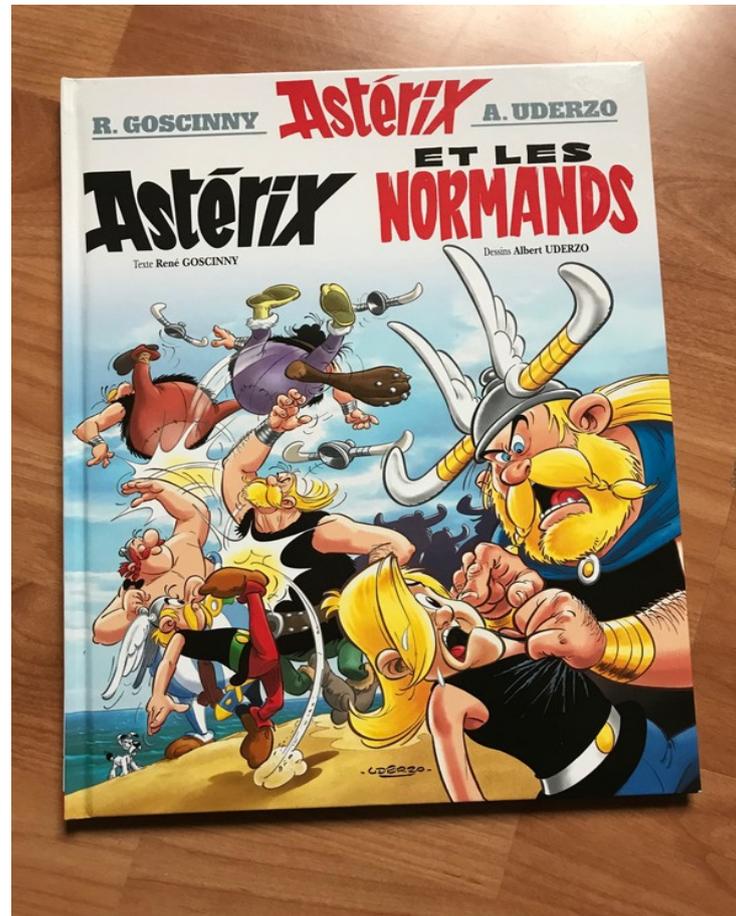


Cet ordinateur coûte 599 euros.





Cette BD coûte 15 euros.





Ce jeu de société coûte 37 euros.



