



La fourmi gourmande



• Préparation du jeu pour 2 à 3 joueurs :

Imprimer si possible le jeu.

Découper le dé, mettre de la colle sur les languettes. Le plier pour donner une forme de cube au dé. Je vous propose deux dés différents pour faire deux parties différentes. L'une avec le dé avec des points, l'autre avec le dé avec des nombres.

Petits pions (petits légos par exemple)

• Règle du jeu de « la fourmi gourmande » :

Placer les pions sur le point de départ (la fourmilière). La flèche noire indique le sens du jeu.

Le premier joueur lance le dé et avance d'autant de cases.

Si le joueur tombe sur une case jaune il passera son tour la prochaine fois.

Si le joueur tombe sur une case verte, il retourne à la case départ (la fourmilière).

On tourne dans le sens des aiguilles d'une montre. Le joueur qui arrive le premier à la fraise a gagné ! Ce sera la fourmi gourmande !





