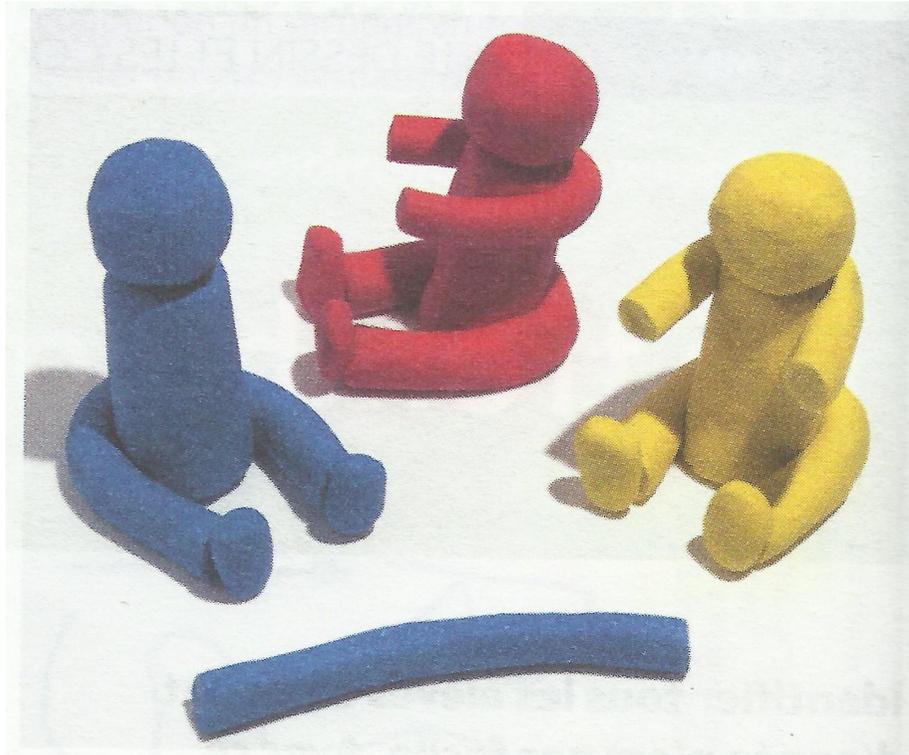
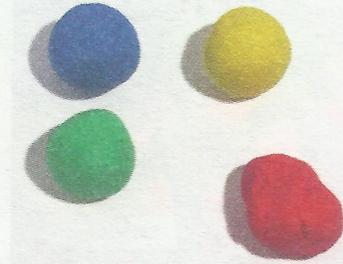


MODELAGE DE BONHOMMES



→ Former une boule en roulant la pâte entre ses deux paumes : voici la tête !

> Attention : si on la roule sur la table, la boule devient une toupie.



→ Rouler un plus gros morceau de pâte sur la table, puis le taper aux extrémités pour former un cylindre : c'est le corps !

→ Assembler la tête sur le corps en appuyant un peu.

→ Modeler un boudin un peu long en roulant la pâte sur la table.
→ Entourer la base du corps avec ce boudin pour représenter les jambes.

→ Ajouter 2 petites boules pour les pieds : le personnage est assis !

→ Modeler et incurver un autre boudin plus fin pour les bras.

→ Les souder en place, à hauteur d'épaules, de sorte qu'ils tiennent bien droits.

