

Prénom : .....

Date : .....

Phonologie : familiarisation avec les sons et jeux avec les syllabes

Objectifs principaux :

- Développer l'acuité auditive
- Distinguer les syllabes d'attaque
- Favoriser l'expression orale et l'articulation
- Assembler les syllabes et créer des nouveaux mots

Les familles d'animaux :

Complète chaque famille d'animal en regroupant les mots qui commencent par le même son, par la même syllabe.

Conseils pour les parents :

- faire nommer chaque image
- faire frapper et compter les syllabes de chaque mot représenté par une image
- coder le nombre de syllabes en dessinant un trait par syllabe pour chaque mot
- Distinguer chaque syllabe en articulant et en séparant oralement chacune d'elle
- Faire des familles de mots qui commencent par la même syllabe d'attaque

			
LA	PIN	CO	CHON
			
MOU	TON	CA	NARD

Découpe les images et rassemble-les sous chaque animal selon la syllabe d'attaque (au début du mot):

Exemple :      lapin      -      lama      -      labrit      -      labourer





coyote



lamantin



lama



cobra



labrit



corneille



corbeau



mouflon



mouffette



coq



moustique



cocker



cacatoès



caïman



capucin

## Les rimes

 <p>lapin</p>	
 <p>renard</p>	
 <p>sanglier</p>	

Découpe puis rassemble tous les objets qui riment avec les noms d'animaux ci-dessus (qui finissent par la même syllabe).

Exemple : sanglier - boulier - cahier

 <p>pain</p>	 <p>foulard</p>	 <p>guitare</p>	 <p>collier</p>
 <p>voilier</p>	 <p>sapin</p>	 <p>tablier</p>	 <p>poussin</p>